

三重ベテランフットサルリーグ2026

# 参加チーム募集要項



# リーグ概要

## ■ 主催

株式会社アスキースポーツ

## ■ 概要

三重県内で活動するOver30（30歳以上）カテゴリーのフットサルリーグ。  
2011年より開始し、今シーズンで創設16年目を迎える。

## ■ リーグ理念

- フットサルを通じて、同世代の仲間作り・交流を積極的に行えるリーグにする
- リーグに関わる全ての者（運営、審判、味方選手、相手選手など）をリスペクトする精神を持ち、試合前後の握手を推奨する
- 定期的に身体を動かす場を設けることで健康維持・増進に寄与する

# 募集要項

## 参加資格

- ▶ 三重県内で活動するチーム
- ▶ 30歳以上の選手で構成されたチーム  
2026年度中に30歳の誕生日を迎える選手は29歳時点で参加可（生年月日1997年3月31日以前の選手）
- ▶ エンジョイ大会の趣旨を理解してプレー出来るチーム及び選手

2

## 会場

アスキーフットサルパーク松阪（三重県松阪市久保町1925）



駐車場は黄色部分をご利用下さい。  
赤の部分は他社様の所有スペースにつき、  
駐車しないようお願い致します。

# 募集要項

## 参加費

55,000円（1チーム）

## 参加申込方法

[ベテランリーグ2026 参加申込フォーム](#) よりお申込み下さい。

3/15(日)〆切

## 選手登録

- ▶ エントリー票に記載出来る選手は1チームあたり20名を上限とする。
- ▶ 追加登録/抹消は常時可。**試合前日までに登録申請を行った選手を出場可能** とする。  
→追加登録手続は①選手氏名、②生年月日を明記の上、事務局(河端)までLINEで連絡
- ▶ 移籍は1選手につき1回のみ可能。（移籍期限は移籍元チームの後期リーグ最終日前日まで）

## 審判員

- ▶ 各試合の主審はリーグより派遣（審判費用は参加費に含まれる）
- ▶ 第2審判 及び 得点係は参加チームが担当。割当は試合スケジュールに記載。  
第2審判については資格の有無は問わないが、ルールを理解する者が担当すること。

# 募集要項

## 競技形式

参加チーム数	競技形式
5チーム	1リーグ制・3回戦総当たり
6～7チーム	1リーグ制・2回戦総当たり
8～10チーム	1リーグ制・1回戦総当たり+プレーオフ
11～12チーム	1リーグ制・1回戦総当たり
13チーム～16チーム	2リーグ制・2ステージ制（1ステージごとに昇降格あり）
17チーム～	2リーグ制・1回戦総当たり+プレーオフ

2リーグとなる場合、2025シーズン後期の順位により決定した、下記優先順位が高いチームから割り振りを行う

1.STUPiD	5.BONDS	9.ENDLESS STORY	13.urge
2.BAR	6.Cordis	10.LIBERDADE	14.GRANDIR
3.Revoltijo	7.CIELO	11.spree	15～新規チーム
4.CENTRALE	8.サウナーズ	12.EXPLORER	

## ■ 競技規定①

競技者の数	登録20名以内（ベンチ入りの上限も同数） 試合成立の最少人数を4名とする。
競技者の用具	<ul style="list-style-type: none"><li>■ シューズ フットサルシューズもしくはトレーニングシューズを着用。スパイクシューズ不可。</li><li>■ レガース（すね当て） 必ず着用する。着用していない選手の出場は認めない。 また、サッカー用のストッキングの中にレガースを着用することを必須とし、ショートソックス、ロングスパッツ、ロングパンツの中にレガースを着用しているものは認めない。</li><li>■ アクセサリー 凹凸のない指輪、防寒用のニットキャップ、ネックウォーマーのみ可。</li></ul>
試合時間	(リーグ戦) 12分-2分-12分 (ランニングタイム) (カップ戦) 9分-2分-9分 (ランニングタイム)

## ■ 競技規定②

女性ゴール	女性が得点した場合、チームに加算される得点は <b>2点</b> とする。 <u>(※第1PKによる得点の場合、本規則は適用されない。)</u>
長老ゴール	45歳以上の選手が得点した場合、チームに加算される得点は <b>2点</b> とする。対象者はリーグ指定のリストバンドで明確に表示する。 <u>(※第1PKによる得点の場合、本規則は適用されない。)</u>
ファウル	<p>■スライディング ボールを保持する相手に対するスライディングは禁止。 ⇒相手チームに直接FKを与える。 <u>(※シュートブロック等でのコースへのスライディング、ペナルティエリア内のGKのスライディングは認められる。)</u></p> <p>■ファウルの累積 各試合内における累積ファウル4つ目以降は、相手チームに第2ペナルティマークからの壁無しフリーキック（第2PK）が与えられる。ファウルを受けた位置が第2ペナルティマークより相手ゴールに近い場合はキックの位置を選択できる。（第2PKマーク or ファウルを受けた位置）</p>

## ■ 競技規定③

順位決定方法	勝点方式（勝…3、分…1、負…0）。 勝点で並んだ場合は以下の順で決定する。 (1)当該チーム間の対戦成績 (2) 得失点差 (3) 総得点 (4)抽選
出場停止	■ 警告の累積 本大会中に警告を2回受けた選手は次の1試合に出場出来ない。 ■ 退場 本大会中に退場を命じられた選手は次の1試合に出場出来ず、それ以降の処置については主催者で決定する。

# 募集要項

## 表彰

(リーグ戦) 優勝、準優勝、第3位、MVP、MIP、ベストファイブ、長老王、新人王  
(カップ戦) 優勝、準優勝、MVP

## 試合に参加できない場合の対応（棄権時ペナルティ）

対戦相手があつての試合・リーグであるということを各チームが自覚していただき、基本的には年間を通して棄権が発生しないチーム運営をお願い致します。  
万が一棄権となる場合は早急に事務局にご連絡下さい。

### 棄権時ペナルティ

①試合開催5日前までに連絡があつた場合	勝ち点マイナス1
②試合開催4日前～2日前に連絡があつた場合	勝ち点マイナス3
③試合前日・当日に連絡があつた場合	勝ち点マイナス6+付則
④無断棄権及び③の棄権をシーズン中に2回した場合	除名 →除名処分を受けたチームとの対戦成績は全て白紙とする。

### 付則

③の棄権をしたチームが入替戦に進出した場合は負け扱いとし、入替戦を行わない。  
また、2026シーズンのDivision割り振り優先順位を3つ繰り下げる。  
カップ戦の棄権についてはリーグ前期の勝ち点をマイナスする。

# 募集要項

## ■ 雨天時の対応

小雨決行。  
中止の場合は主催者より各チームに連絡する。

## ■ 個人情報について

選手登録等でご提出いただいた個人情報は安全に管理し、リーグ運営以外の用途に使用することはございません。  
登録選手の氏名、年齢、試合中及び試合前後の写真・動画はウェブサイト、SNS等で使用させていただきますので、予めご了承下さい。

## ■ 当リーグに関するお問い合わせ先

株式会社アスキースポーツ

TEL : 0598-31-2888

E-mail : [info@ascii-fut.com](mailto:info@ascii-fut.com)